
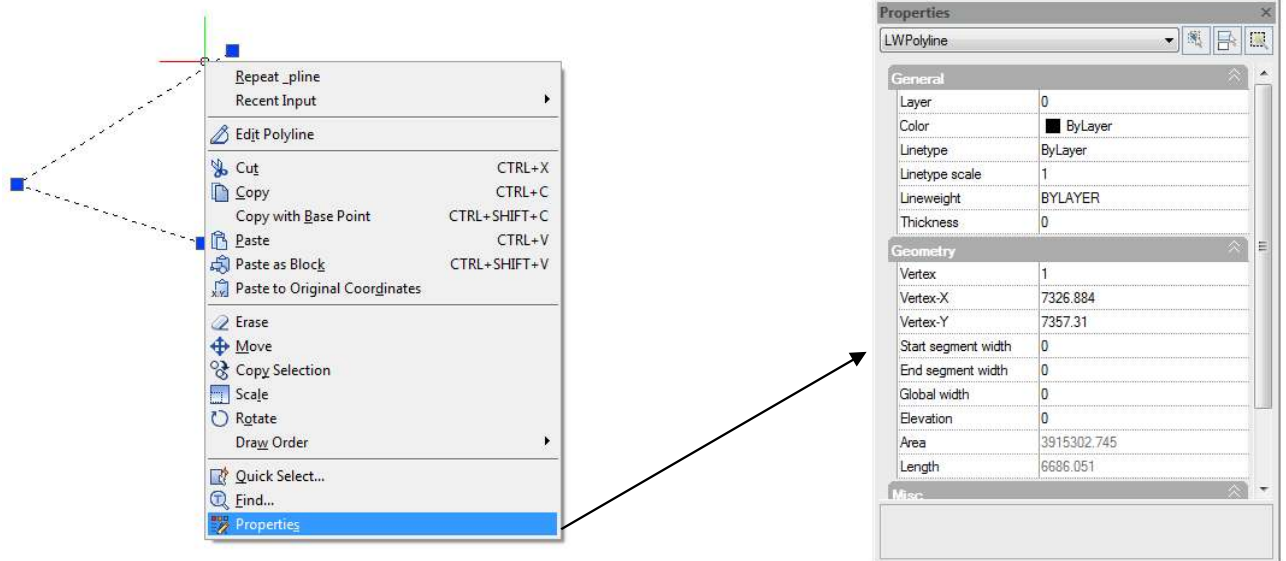


# Wijzigen

## Eigenschappen wijzigen

Opdracht geven:

- Toetsenbord:  
*Command: properties* ↓ of *pr* ↓ of **Ctrl-1**
- Pulldownmenu: *Modify > Properties...*
- Toolbar *Standard*: 
- Objectselectie > rechtermuisknop > *Properties*

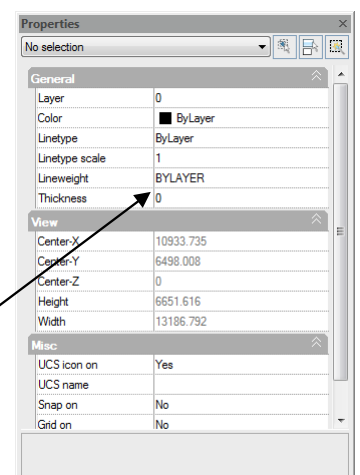


Met behulp van het propertiesvenster kunnen eigenschappen van objecten snel worden gewijzigd, zoals bijvoorbeeld de laag, stijl en coördinaten.

## Meteen de juiste eigenschappen

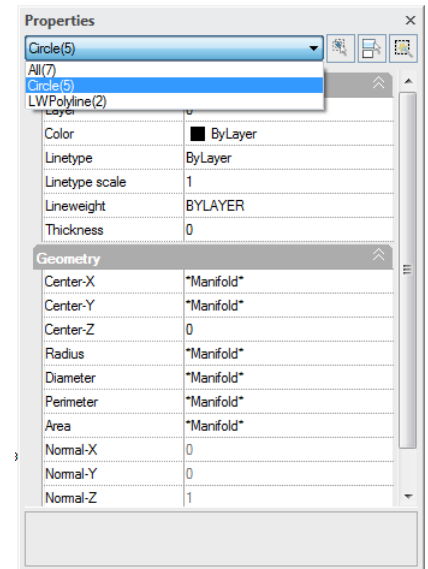
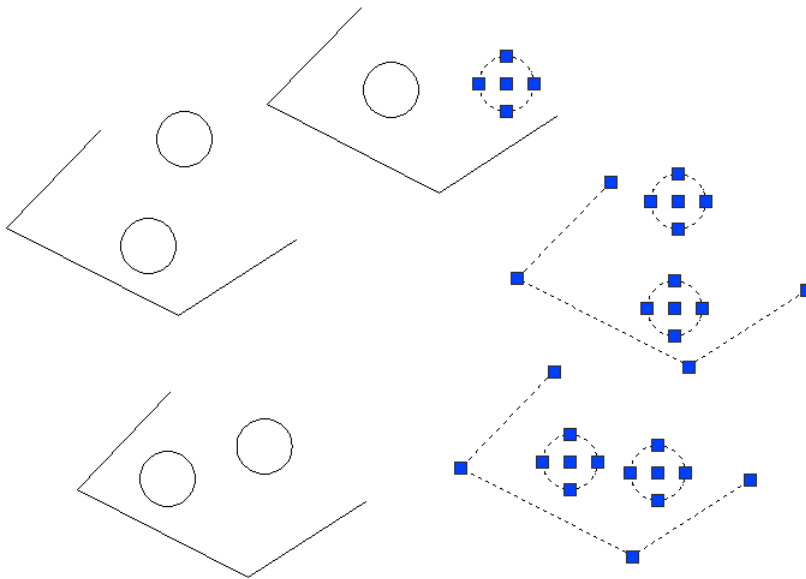
Als er niets is geselecteerd, ziet u bovenin het eigenschappenvenster *No selection*. Onder *General* ziet u dan de actieve instellingen, die worden toegekend aan de nieuw te tekenen objecten (tenzij u tekent m.bijv. de toolpalettes). Het is daarbij gebruikelijk om *Color*, *Linetype* en *Lineweight* op *ByLayer* te zetten, zodat tijdens het tekenen de instellingen van de actieve laag worden gevolgd.

Tip! Zet de actieve instellingen altijd 3x op *ByLayer* en werk met lagen



## Snel selecteren, analyseren en wijzigen

### Quick Select



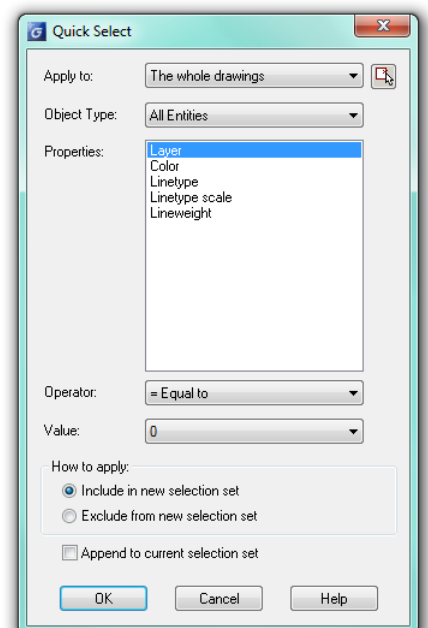
Het eigenschappenvenster toont bovenin het aantal geselecteerde objecten als het er meer dan één zijn, bijv. *All (7)*. Zijn het gelijksoortige objecten, bijv. twee cirkels, dan wordt het type object weergegeven, bijv. *Circle (2)* en ziet u alle eigenschappen van dit type, bijv. *Center X* en *Radius*. Bij verschillende objecttypen verschijnt bovenin *All* en ziet u alleen de algemene eigenschappen. Klapt u het menu echter open, dan ziet u per type object de aantallen, bijv. 2 polylijnen en 5 cirkels. Selecteert u een objecttype in het menu, dan verschijnen de specifieke eigenschappen van dit type. Waar de eigenschappen exact gelijk zijn, verschijnt de gemeenschappelijke waarde. Waar ze verschillen verschijnt *\*VARIES\**. Hebben de velden een witte achtergrond, dan kunnen ze worden gewijzigd. Zo kunt u bijv. cirkels met een verschillende radius in één keer dezelfde radius geven, teksten van teksthoopte wijzigen, teksten of blokken roteren om hun invoegpunt, polylijnen een andere dikte geven, etc.

## Quick Select

Met *Quick Select* kunt u objecten selecteren door een filter te specificeren op basis van objecttype en eigenschappen, bv. alle polylijnen met de kleur *ByLayer*.

Opdracht geven:

- Toetsenbord:  
**Command: qselect**
- Pulldownmenu: *Tools > Quick Select*
- Via *Properties*:



Heeft u vooraf niets geselecteerd, dan verschijnt bovenin *Entire drawing*, waardoor het filter over alle objecten in de tekening wordt toegepast. Zo selecteert u bijv. alle objecten van een bepaalde laag.


Kiest u bij *Object type* een bepaald type object, dan kunt u op de specifieke eigenschappen van dat type filteren, bijv. alle cirkelbogen met een straal groter dan 3.

## Eigenschappen gelijk maken

### *Match properties*

Eigenschappen toekennen van een object aan andere objecten

Opdracht geven:

- Toetsenbord:  
*Command: ma ↵*
- Pulldownmenu: **Modify > Match Properties...**
- Standaard Toolbar: 

Eerst moet het bronobject worden geselecteerd, daarna het object of de objecten waarvan de eigenschappen moeten worden gekopieerd. Met de rechtermuisknop kunnen tussendoor de settings worden gewijzigd, bijvoorbeeld wel van laag veranderen maar niet de tekststijl.

