


Wijzigen

Verplaatsen

Opdracht geven:


- Toetsenbord:
Command: **Move** ↵ of **M** ↵
- Modify toolbar: 

Opdrachtregel:

Command: **Move** ↵
 Select objects: <P1> 1 found
 Select objects: ↵
 Base point or displacement: <P2>
 Second point of displacement: <P3>

Roteren

Opdracht geven:


- Toetsenbord:
Command: **Rotate** ↵ of **Ro** ↵
- Modify toolbar: 

Opdrachtregel:

Command: **Rotate** ↵
 Select objects: <P1> 1 found
 Select objects: ↵
 Base point: <P2>
 Specify rotation angle or [Reference]: <P3>

Uitrekken

Opdracht geven:


- Toetsenbord:
Command: **Stretch** ↵ of **S** ↵
- Modify toolbar: 

Opdrachtregel:

Command: **Stretch** ↵
 Select objects to stretch by crossing-window or -polygon...
 Select objects: <P1> Other corner: <P2> 1 found
 Select objects: ↵
 Base point or displacement: <P3>
 Second point of displacement: <P4>

Afsnijden

Opdracht geven:


- Toetsenbord:
Command: Trim ↵ of *Tr ↵*
- Modify toolbar: 

Opdrachtregel:

Command: Trim ↵
Select cutting edges: (Projmode = UCS, Edgemode = No extend)
Select objects: <P1> 1 found
Select objects: ↵
<Select object to trim>/Project/Edge/Undo: <P2>
<Select object to trim>/Project/Edge/Undo: ↵

Verschalen

Opdracht geven:

- Toetsenbord:
Command: Scale ↵ of *Sc ↵*
- Modify toolbar: 

Opdrachtregel:


Command: Scale ↵
Select objects: <P1> 1 found
Select objects: ↵
Base point: <P2>
<Scale factor>/Reference: <P3>

Verlengen tot ...

Opdracht geven:

- Toetsenbord:
Command: Extend ↵ of *Ex ↵*

(Let op! Eerst de grens aangeven, daarna de te verlengen objecten).

- Modify toolbar: 

Opdrachtregel:

Command: Extend ↵
Current settings: Projection=UCS Edge=None
Select boundary edges ...
Select objects: ↵
<Select object to extend>/Project/Edge/Undo: <P2>
<Select object to extend>/Project/Edge/Undo: ↵

Afbreken

Opdracht geven:

- Toetsenbord:
Command: **Break** ↵
- Modify toolbar:



Opdrachtregel:

Command: **Break** ↵

Select object: <P1>

Enter second point (or F for first point): <P2>

Verlengen

Opdracht geven:

- Toetsenbord:
Command: **Lengthen** ↵

Opdrachtregel:

Command: **Lengthen** ↵

Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: <P1>

Current length: 100.0000

DElta/Percent/Total/DYnamic/<Select object>: **de**

Enter delta length or [Angle] <0.0000>: **50**

<Select object to change>/Undo: De objectzijde die wordt aangewezen krijgt een verlenging van 50

Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: **p**

Enter percent length <100.0000>: **150**

<Select object to change>/Undo: De objectzijde die wordt aangewezen krijgt een verlenging van 50% van de huidige lengte

Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: **t**

Angle/<Enter total length (1.0000)>: **50**

<Select object to change>/Undo: De objectzijde die wordt aangewezen krijgt een nieuwe totale lengte van 50.

Select an object or [DElta/Percent/Total/DYnamic]: **dy**

<Select object to change>/Undo: Lengte wijzigen door aanwijzen