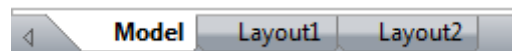


# Coördinatenstelsel

CAD-tekenen is net modelleren. U tekent de werkelijkheid (het model) altijd 1:1 in de eenheden waarin u denkt. De Model-tab is voor het model en de layout-tabs om verschillende afdrucken voor te bereiden.

## UCS-icoon

- geeft ligging X- en Y-as weer
- visualiseert model/paper space



## WCS

- 0,0 linksonder
- +X naar rechts
- +Y omhoog
- +Z naar je toe (kurkretrekkerregel)
- ligging instelbaar } UCS

Tip: maak een template met layout-tabs genaamd A0, A1, A2, etc., zodat u snel van papierformaat kunt wisselen

## Hoeken

- 0-hoek naar rechts
- +draaiing tegen de wijzers van de klok in
- 0-hoek en +draaiing instelbaar

## Model Space

- Gebied 1:1 met werkelijkheid
- Er is maar één model space: het Model-tab

## Paper Space

- Gebied 1:1 met tekenblad
- Elke layout-tab is een paper space
- Elke afdruk is een layout-tab

## Coördinaten

### Absoluut

Elke positie wordt opgegeven ten opzichte van een vast nulpunt, meestal linksonderin het scherm

- 2D X,Y t.o.v. UCS                   135,272
- 2D X,Y t.o.v. WCS                   \*135,272

### Relatief

Elke positie wordt opgegeven ten opzichte van een gekozen punt, (meestal het laatste)

- 2D X,Y                                   @135,272

### Poolcoördinaten

Elke positie wordt opgegeven door middel van een afstand en een hoek ten opzichte van een punt (meestal relatief)

- 2D polair, absoluut                   95<-45
- 2D polair, relatief                    @95<-45

Vanaf AutoCAD 2007 en GstarCAD 2010 is het @-teken niet meer nodig en worden de coördinaten standaard als relatief beschouwd.

## Coördinatenstelsel instellen

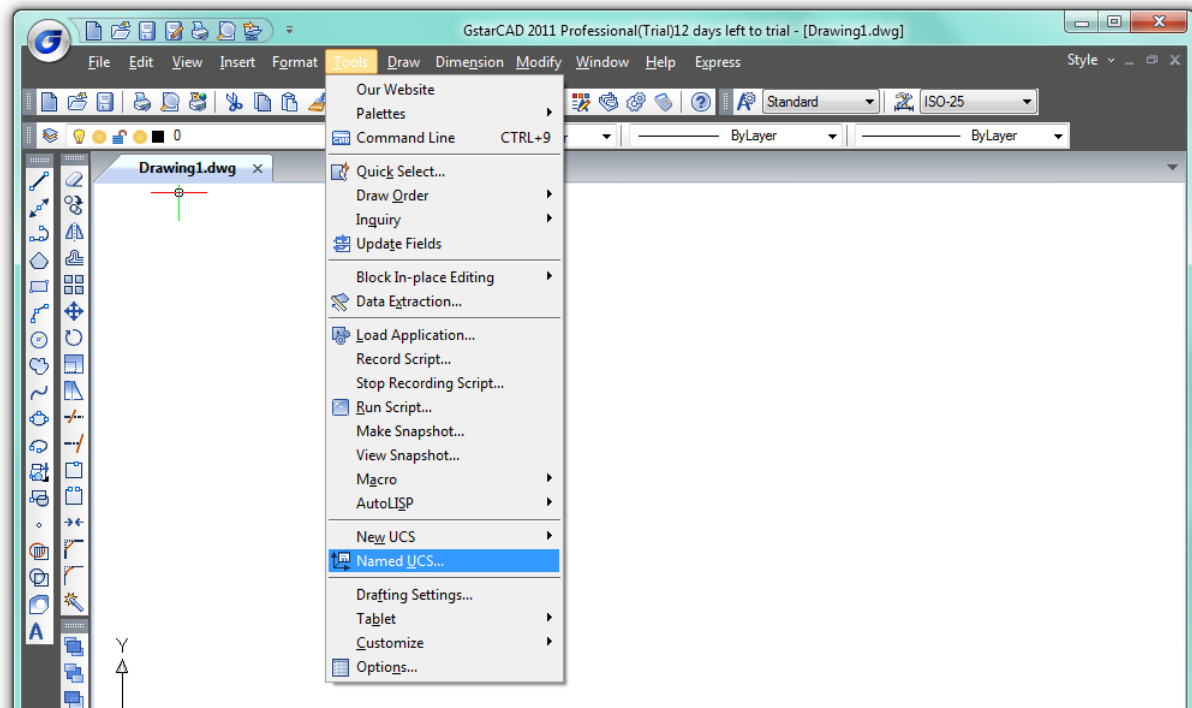
Nieuw nulpunt: *Tools > New UCS / Origin*

Nieuwe basishoek: *Tools > New UCS / Z* (verdraaiing om de Z-as)

Toolbar



Pulldownmenu:



Nieuwe UCS naamgeven of andere UCS kiezen:

*Tools > Named UCS ...*

